

```
#####
#####TD6: Itérables:Mutable ou non? #####
###Chaines/Listes/Dictionnaires/Ensembles###
#####
```

```
#####Les chaines#####
```

```
s='bjr tout le monde'
```

```
>>> s[0]
```

```
>>> s[0]='B'
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<stdin>", line 1, in <module>
```

```
TypeError: -----
```

```
==> on ne peut pas toucher le contenu d'une chaîne
```

```
==> les chaînes ne sont pas mutables(modifiable, changeable)
```

```
==> pour modifier un non mutable, il faut écraser l ancienne version (avec affectation)
```

```
>>> s='B'+s[1:len(s)] #ou bien s='B'+s[1:]
```

```
>>> s
```

```
>>> s.upper()
```

```
>>> s
```

```
>>> s.lower()
```

```
>>> 'bla bla'.capitalize()
```

```
>>> s.lower().capitalize()
```

```
>>> s.lower().upper().capitalize().replace('o','*')
```

```
>>> s.capitalize() # nous donne une version(copie) de s bien titré. ( sans toucher s)
```

```
>>> 'bla bla'.capitalize()
```

```
>>> s.endswith('e') # est ce que s se termine par 'e'
```

```
>>> s.startswith('e') # est ce que s commence par 'e'
```

```
>>> s.lower().startswith('e').capitalize().replace('o','*')
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<stdin>", line 1, in <module>
```

```
AttributeError: -----
```

```
>>> s.count('u')
```

```
>>> s.find('e') #réservé que pour les str. elle renvoie index de la première apparition de 'e'; -1 si non
```

```
>>> s.find('z')
```

```

-----
>>> s.index()
-----
>>> s
-----
>>> s.isalnum()
-----
>>> '6315465564'.isalnum()
-----
>>> '63154,65564'.isalnum()
-----
>>> s.isalpha()
-----
>>> s
-----
>>> 'dfdsfsdfdsf'.isalpha()
-----
>>> 'dfdsfs,dfdsf'.isalpha()
-----

>>> ch='';ch0='aa';ch1='bb';ch=ch0+ch1
>>> ch
-----
>>> ch=ch+'cc' #est la même que ch+='cc'
-----

>>> 't'*5
-----

#####Les listes#####
>>> l=[1, 2, 'bjr', 'bjr', (10, 2, 'ab', 5)]
>>> l
l=[1, 2, 'bjr', 'bjr', (10, 2, 'ab', 5)]
>>> l[0]=10
>>> l
[-----, 2, 'bjr', 'bjr', (10, 2, 'ab', 5)]

==> l est modifiable=mutable=changeable

>>> l=l+1
>>> l
-----

voir Tp5
len(t)
l.count()
l.index()

l.append('o') # ajouter 'o' à la fin de l

>>> l.append(10)
>>> l.append([1,2,3])
>>> l
[10, 2, 'bjr', 'bjr', (10, 2, 'ab', 5),
 10, 2, 'bjr', 'bjr', (10, 2, 'ab', 5), 'o', 10, [1, 2, 3]]

>>> l.append(1,2)

```



```

[20, 'e', 3, 1, 'e',-----]
]
>>> 10.pop(1)
'e'
>>> 10
[20, 3, 1, 'e', -5]
>>> 10.pop(100)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
IndexError: pop index ----- of range

>>> 14=['a','n',10]
>>> 14.pop(1).upper()

>>> 10.remove(20)
>>> 10
[3, 1, 'e', -5]
>
>>> 10.remove(0)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: list.remove(x): x ----- list

>>> 10
[3, 1, 'e', -5]

>>> [1,2,3]*5
[1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]

#----- List en compréhension-----
>>> L=[x**2 for x in range(10)]
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
>>> L[3]
9
#----- List vide-----
>>> []
>>> bool([])
-----
#####Les tupes #####
>>> t=(1,2,'ab',5)

>>> t[0]=10
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'tuple' -----

==> on ne peut pas toucher le contenu d'un tuple
==> les tuples ne sont pas mutables(modifiable, changeable)
==> les tuples sont NON mutables
==> pour modifier un non mutable, il faut écraser l ancienne version (avec une
affectation)

>>> (1,2,3)*5
(1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3)

#(10) est l'entier 10
#(10,) est le tuple qui contient l'entier 10

```

```

>>> t=(10,)+t[1:]
>>> t
-----
>>> (1+2)
-----
>>> -(1)
-----
>>> -(1)+2
-----
>>> (1,2)
(1, 2)
>>> ()
()
>>> (1,2)+(1)
erreur -----
>>> (1,2)+(1)
-----
>>> (10,)
-----
>>> type((10,))
<class '-----'>
>>> type((10))
<class '-----'>

voir Tp5
len(t)
t.count()
t.index()

#----- Tuple en compréhension-----
>>> T=(x**2 for x in range(10))
(0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81)
>>> T[3]
9
#----- Tuple vide-----
>>> ()
>>> bool(())
-----
#####
#####Dictionnaire#####
#####

D={cle_0:val_0,cle_1:val_1,cle_2:val_2,...,cle_n:val_n,}

Exemple: un etudaint est représenté par ce dictionnaire
d={'nom':'nour','age':18,'notes':[15,14,10,5]}

for k in d:
    print('la clé est: ',k, ' et sa valeur: ',d[k])

>>> d
{'nom': 'nour', 'age': 18, 'notes': [15, 14, 10, 5]}
>>> d['poids']
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
KeyError: -----
>>> d['poids']=59.5

```

```

>>> d
{'nom': 'nour', 'age': 18, 'notes': [15, 14, 10, 5], '-----': ----}
>>> d['poids']=59
>>> d
{'nom': 'nour', 'age': 18, 'notes': [15, 14, 10, 5], '-----': ----}
>>> len(d)
-----
>>> d.keys()
dict_keys(['-----', '-----', '-----', '-----'])
>>> d.values()
dict_values(['nour', 18, [15, 14, 10, 5], 59])
>>> d.items()
dict_items([('nom', 'nour'), ('age', 18), ('notes', [15, 14, 10, 5]), ('poids', 59)])
>>> for k in d:
    print(k)
nom
age
notes
poids

>>> for k in d:
    print('la clé est: ',k, ' et sa valeur: ',d[k])

la clé est:  nom  et sa valeur:  nour
la clé est:  age  et sa valeur:  18
la clé est:  notes et sa valeur:  [15, 14, 10, 5]
la clé est:  poids et sa valeur:  59

>>> d={'etud1':'hamed', 'etude2':'manal', 'etude3':'soumaya', 'etude4':'mhammed',
'etude5':'rania', 'etud6':'ahmed', 'etude':'yosri'}
>> type(d)
<class '-----'>
>>> d['etud1']
-----
>>> d['etud6']
-----

```

Exemple: On peut représenter toute liste par un dictionnaire. En effet:

```

>>> lista=[1,2,3]
>>> lista[0]
1
>>> lista[1]
2
>>> lista[2]
3
>>> dicta={0:1,1:2,2:3}
>>> dicta[2]
3
>>> dicta[1]
2
>>> dicta[0]
1

```

N.B.: les clés dans un dictionnaire doivent être non mutable (hashable).

```

>>> {2:1}

```

```

{2: 1}
>>> {'2':1}
{'2': 1}
>>> {[2]:1}
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: -----
>>> {(2):1}
{2: 1}
>>> {(1,2):1}
{(1, 2): 1}
>>> {[1,2]:1}
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: -----

>>> {2:1,1:2}=={1:2,2:1}
-----
>>> {2:1,1:2,1:1}
-----

#----- Dictionnaire en compréhension-----
>>> D={x:x**2 for x in range(10)}
{0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9: 81}
>>> D[3]
9
#----- Dictionnaire vide-----
>>> {}
>>> bool({})
-----

#####
#####Ensembles#####
#####
s={1}
s={1, 'bjr', 1, 'a', (2,3), 1}

un ensemble est itérable

>>> for e in s:
...     print(e)
(2, 3)
1
bjr
a

>>> s
{(2, 3), 1, 'bjr', 'a'}
>>> s={1, 'bjr', 1, 'a', (2,3), 1, True}
>>> s
{(2, 3), 1, 'bjr', 'a'}
>>> {True}
{True}
>>> True+5*True
6
>>> type(s)

```

```
<class '-----'>
```

N.B.: La fonction `set()` est un outil fort pour supprimer les doublons dans un itérable.

```
>>> set('jhjhjhjhjhjhjhjhjhjh')
{----,-----}
>>> set([1,2,3,1,2,1,5,1,41,1,74,1])
-----
>>> set((1,2,3,1,2,1,5,1,41,1,74,1))
-----
```

```
>>> s
{(2, 3), 1, 'bjr', 'a'}
>>> s[0]
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'set' object is not -----
```

```
>>> {1,'a'}<s #inclus?
True
>>> {1,'a'}<=s
True
```

```
>>> {1}|{2,3} #Union?
{1, 2, 3}
```

```
>>> s.union({58}) #s.union(<itérable>)
{(2, 3), 1, 'bjr', 'a', 58}
>>> s
{(2, 3), 1, 'bjr', 'a'}
>>> s&{1,'b','a'} #intersection
{1, 'a'}
>>> s.intersection({1,'b','a'}) #s1.intersection(<itérable>)
{1, 'a'}
>>> s
{(2, 3), 1, 'bjr', 'a'}
```

```
>>> l
[1, 2, 'bjr', True, 2, (1, 2), 1, 1, 2, 'a', 1]
>>> set(l)
{1, 'bjr', 2, (1, 2), 'a'}
>>> list(set(l))
[1, 'bjr', 2, (1, 2), 'a']
>>> [e for e in set(l)]
[1, 'bjr', 2, (1, 2), 'a']
>>> len(s)
4
```

```
#----- ensemble en compréhension-----
>>> e={x**2 for x in range(10)}
>>> e[3]
error:.....
```

```
#----- ensemble vide-----
>>> set()
>>> bool(set)
```